

OBBIETTIVI DEL CORSO “TWINMOTION ESSENTIAL” – ONLINE

Lo scopo del corso è quello di fornire tutte le nozioni di base per renderizzare un progetto architettonico con Twinmotion, partendo da un modello 3D realizzato con Archicad.

Sono in molti a credere che il rendering sia un concetto complicato, una perdita di tempo non necessaria sulla quale i progettisti possono soprassedere o eventualmente demandare a collaboratori. Sono sempre di più, invece, quelli che, grazie alle nuove tecnologie del real time rendering, si sono resi conto di quanto ormai il mondo della renderizzazione sia alla portata di tutti, grazie agli automatismi che permettono fin dalle prime fasi di lavoro di renderizzare un modello 3D con semplicità e velocità.

Il docente esperto Lorenzo Banche, che negli anni ha già formato centinaia di progettisti, dimostrerà quanto sia immediato l'apprendimento di Twinmotion, senza mai rinunciare alla qualità grafica.

A chi è rivolto?

Architetti, Geometri, ingegneri e disegnatori CAD. Il requisito minimo è la capacità di creare modelli 3D tramite il software ARCHICAD.

Non è necessaria alcuna conoscenza di base del mondo del rendering.

Come sarà strutturato?

Il corso toccherà tutti gli argomenti principali del programma, guidando l'utente in un percorso di caratterizzazione del modello 3D logico e cronologico, dall'importazione all'esportazione di rendering finali, passando per la creazione di materiali e l'impostazione di luci naturali ed artificiali.