



Corso BIM On-Line: Archicad Essential
Omaggio per i partecipanti: corso di Rendering Twinmotion
Modellazione BIM con il software Archicad

Corso Archicad: 24 ore suddivise in 8 lezioni da 3 ore caduna - Inizio del corso: Martedì 5 settembre 2023

Corso di rendering Twinmotion: 4 ore suddivise in 2 lezioni da 2 ore caduna - Inizio del corso: Martedì 3 ottobre 2023

Le iscrizioni dovranno pervenire entro il 1° settembre 2023 (salvo esaurimento dei posti disponibili)

CFP 24 - per il rilascio dei crediti sarà necessario partecipare almeno all'80% delle lezioni.

Tipologia di corso: on-line modalità FAD sincrona - necessario collegamento ad Internet e audio

Corso realizzato in collaborazione con L'Ordine degli Ingegneri della Regione Autonoma Valle D'Aosta

Calendario lezioni:

Archicad Essential - Settembre giorni: 5 – 8 – 12 - 15 - 19 - 22 - 26 - 29 dalle 14:00 alle 17:00

Twinmotion Essential - Ottobre giorni: 3 - 6 dalle 9:30 alle 11:30

Docenti: Architetto Federico Caputo e Lorenzo Banche

I partecipanti potranno scaricare le versioni trial dei software della durata di 30 giorni per esercitarsi durante il corso.

- Trial Archicad: [clicca qui](#)
- Trial Twinmotion: [clicca qui](#)

Sarà possibile effettuare l'iscrizione al corso cliccando sul seguente link: [ISCRIVITI QUI](#)

Obiettivi dei corsi

Il corso Archicad Essential ha come finalità l'apprendimento delle nozioni del BIM e delle funzionalità di base dell'utilizzo del software Graphisoft Archicad.

Ogni partecipante sarà in grado di apprendere una metodologia mediante la quale potrà elaborare un modello tridimensionale completo di tutte le informazioni associate al progetto ed agli elementi che lo costituiscono. Sarà inoltre possibile creare una documentazione progettuale architettonica associata.

Il docente Arch. Federico Caputo, con esperienza pluriennale in ambito di progettazione architettonica, utilizzo ed insegnamento del BIM, esporrà i concetti chiave per imparare in modo facile e veloce il software.

Il corso di rendering Twinmotion ha come finalità quella di imparare a renderizzare in real time un modello creato con Archicad, il docente esperto Lorenzo Banche, che negli anni ha già formato centinaia di progettisti, dimostrerà quanto sia immediato l'apprendimento di Twinmotion, senza mai rinunciare alla qualità grafica.

Entrambi i corsi partiranno dalle nozioni di base, proseguendo lezione dopo lezione con tutti gli strumenti di modellazione, di dettaglio e di gestione del modello. Si arriverà infine all'esportazione del modello nei formati più utilizzati bi-tridimensionali per la parte Archicad ed il modello renderizzato per la parte Twinmotion.

Le lezioni online avranno una fase di spiegazione durante la quale il docente esporrà gli argomenti ed una di risposta alle domande.

Programma dei corsi

Archicad:

LEZIONE 1 – martedì 05/09/2023 – 3 ore (h. 14:00 – 17:00)

“Introduzione”

- Introduzione al concetto di BIM e alla filosofia del software Archicad
- Descrizione dell'area di lavoro e delle barre degli strumenti
- Cursore, strumenti di selezione e di modifica
- Navigazione nelle varie aree di lavoro (pianta, sezione, 3D)
- Il Flusso di lavoro in Archicad

“Il disegno 2D” e “Gli archetipi – Parte 1”

- Strumenti Linea, Polilinea, Cerchio, Retino: impostazioni, metodi di tracciamento e modifiche
- Strumenti Muro, Solaio: cenni sul tracciamento

LEZIONE 2 – venerdì 08/09/2023 – 3 ore (h. 14:00 – 17:00)

“Importazione di disegni bidimensionali”

- Introduzione al foglio di lavoro e relativi collegamenti esterni di file CAD con sotto lucido di riferimento

“Gli archetipi – Parte 2”

- Strumenti Muro, Solaio: Impostazioni, metodi di costruzione, modifiche e librerie. Rappresentazione in pianta, sezione, 3D
- Strumenti Porte e Finestre: Impostazioni, metodi di costruzione, modifiche e librerie
- Strumenti Pilastro, Trave, Falde e Shell, Mesh: impostazioni, metodi di costruzione, modifiche e librerie

LEZIONE 3 – martedì 12/09/2023 – 3 ore (h. 14:00 – 17:00)

“Gestione di Archicad”

- Concetto del navigatore di Archicad, Modello e Viste

“Gli archetipi – Parte 3”

- Strumenti Pilastro, Trave, Falde e Roofmaker, Shell, Mesh: impostazioni, metodi di costruzione, modifiche e librerie
- Cenni sugli Strumenti Scale, Ringhiere e Curtain Wall: Impostazioni, metodi di costruzione, modifiche e librerie

LEZIONE 4 – venerdì 15/09/2023 – 3 ore (h. 14:00 – 17:00)

“Gli archetipi – Parte 4”

- Proseguimento sugli Strumenti Scale, Ringhiere e Curtain Wall: Impostazioni, metodi di costruzione, modifiche e librerie

“Personalizzazione del progetto e degli attributi, parte 1”

- Personalizzazione delle viste: Lucidi e Combinazioni, Set di Penne, Linee e Retini personalizzati, Superfici, Materiali da Costruzione

LEZIONE 5 – martedì 19/09/2023 – 3 ore (h. 14:00 – 17:00)

“Personalizzazione del progetto e degli attributi, parte 2”

- Modifica delle rappresentazioni in pianta, sezione, alzato e 3D, Quotatura
- Opzioni Vista Modello, Sovrascrittura Grafica

LEZIONE 6 – venerdì 22/09/2023 – 3 ore (h. 14:00 – 17:00)

“Modellazione parte 1”

- Forma, Oggetti e relative personalizzazioni con salvataggi in formati oggetto e Modulo
- Strutture Composte e approfondimento intersezioni tra materiali

“Modellazione parte 2”

- Profili complessi e parametricità

LEZIONE 7 – martedì 26/09/2023 – 3 ore (h. 14:00 – 17:00)

“Personalizzazione del progetto e degli attributi, parte 3”

- Modifica delle rappresentazioni in pianta, sezione, alzato e 3D
- Layout e set di pubblicazione
- Cenni su abachi di elementi, componenti e superfici
- Filtro Ristrutturazione

LEZIONE 8 – venerdì 29/09/2023 – 3 ore (h. 14:00 – 17:00)

- Cenni su proprietà e classificazione
- Cenni su file template, gestore attributi, preferiti
- Eventuali risoluzioni di tematiche pendenti o domande degli studenti

Docente: Architetto Federico Caputo

Twinmotion:

LEZIONE 1 – martedì 03/10/2023 – 2 ore (h. 09:30 – 11:30)

- Scena e comandi di base Twinmotion
- Importazione e gestione del modello
- Libreria Twinmotion
- Utilizzo dei materiali
- Domande e risposte

LEZIONE 2 – venerdì 06/10/2023 – 2 ore (h. 09:30 – 11:30)

- Luci naturali e artificiali Twinmotion
- Comandi di context
- Impostazioni di render
- Generazioni di rendering
- Domande e risposte

Docente: Lorenzo Banche